
Mgr. Lukáš Hejtmánek, Ph.D.



Kontakt

Kontakt a konzultační hodiny:

Viz [SIS](#).

Vyučované kurzy:

Viz [SIS](#).

Odborné zájmy

- Virtuální realita
- Prostorová navigace
- Sledování očních pohybů
- Datová analýza

Předměty vyučované ve studijním programu

- Obecná psychologie (YMPP002)

Vzdělání a pracovní zkušenosti

- 2017–2018 – **University of California, Davis**: výzkum přenosu prostorové paměti mezi virtuálním a reálným prostředím
- 2015 – **Fyziologický ústav Akademie Věd, ČR**: junior výzkumník na projektech zkoumajících prostorovou navigaci u lidí
- 2015 – **Národní ústav duševního zdraví**: junior výzkumník, programátor a analytik na projektech zkoumajících využití VR jako diagnostické a rehabilitační metody u osob s duševním onemocněním
- 2015–2020 – **3. lékařská fakulta Univerzity Karlovy**: doktorandské studium neurověd, disertační práce: Virtual environments as a tool to study human navigation

Nejvýznamnější grantové projekty

- 2020 – Spoluřešitel (TL03000223): **Expozice stresovým situacím v prostředí virtuálního města**
- 2020 – Spoluřešitel (TL03000637): **Alivio – mobilní hra zmírňující příznaky OCD**
- 2016–2020 – Spoluřešitel (GA16-07690S): **Dynamika kognitivních procesů při použití prostorových navigačních referenčních rámců**
- 2014–2017 – Spoluřešitel (7F14236): **Naturalness in Human Cognitive Enhancement**

Vybrané publikace

- Plechatá, A., **Hejtmánek, L.**, Bednářová, M., & Fajnerová, I. (2021). Cognitive Remediation in Virtual Environments for Patients with Schizophrenia and Major Depressive Disorder: A Feasibility Study. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 18(17).
- Plechatá, A., **Hejtmánek, L.**, & Fajnerová, I. (2021). Virtual supermarket shopping task for cognitive rehabilitation and assessment of psychiatric patients: Validation in chronic schizophrenia. *Ceskoslovenska Psychologie*, 65(1), 14–30.
- **Hejtmánek, L.**, Starrett, M., Ferrer, E., & Ekstrom, A. D. (2020). How Much of What We Learn in Virtual Reality Transfers to Real-World Navigation? *Multisensory Research*, 1–25.
- Harootyan, S. K., Wilson, R. C., **Hejtmánek, L.**, Ziskin, E. M., & Ekstrom, A. D. (2020). Path integration in large-scale space and with novel geometries: Comparing vector addition and encoding-error models. *PLoS Computational Biology*, 16(5), e1007489.
- **Hejtmánek, L.**, & Fajnerová, I. (2019). Využití virtuální reality v psychiatrii. *Psychiatrie*, 23(4), 188–196.
- **Hejtmánek, L.**, Oravcová, I., Motýl, J., Horáček, J., & Fajnerová, I. (2018). Spatial knowledge impairment after GPS guided navigation: Eye-tracking study in a virtual town. *International Journal of Human-Computer Studies*, 116, 15–24.

FOTO: Jan Jirkovský